

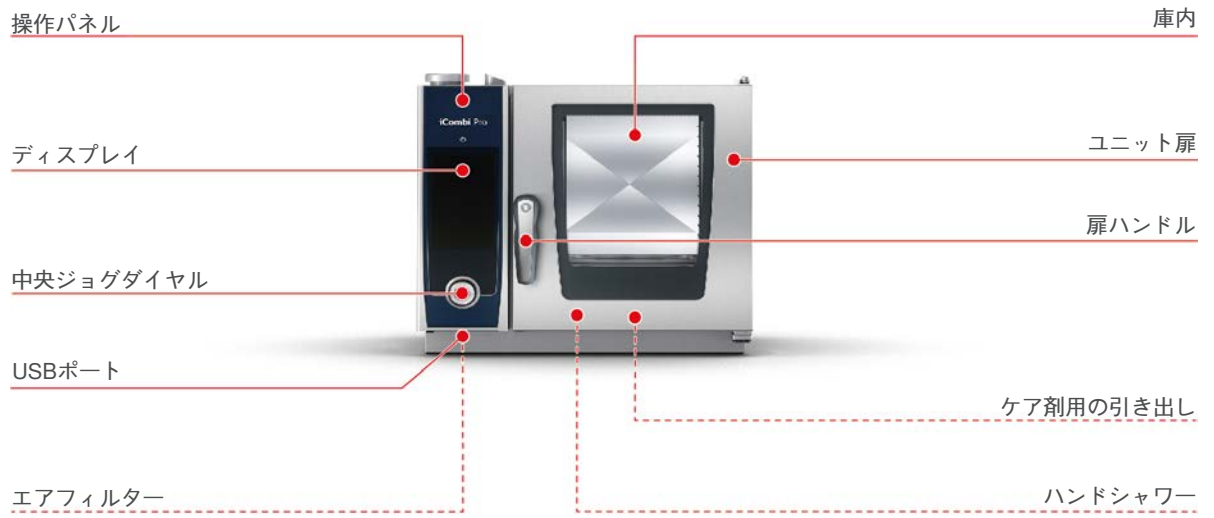
iCombi® Pro

オリジナル取扱説明書

プログラミング調理【高度な調理です】



2 iCombi Pro



4 ユニットの使用方法

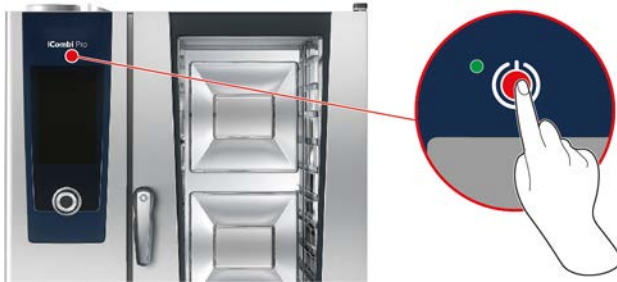
4.1 初回の運転

ユニットを最初に運転するときには、ユニットは既にRATIONAL認定サービスパートナーによって正しく設置されているものとします。セルフテストがすでに実行されており、ユニットは操作準備完了であるものとします。設置に関するすべての情報は、同梱の設置マニュアルに記載されています。

ユニットで初めて作業する前に

1. ユニットの初回運転する前に、ユニットとアクセサリを洗浄してください。
詳細はこちら： ケア [▶ 87]

4.2 ユニットのオン/オフ



ユニットをオンにする

1. ユニットのオンにするには、以下のボタンを押して、LEDが緑になるまで押したままにしてください。⏻
> ユニットが起動します。スタート画面 [▶ 15]が表示されます。

給水接続なしでの稼働

給水接続を用いずにユニットを稼働する場合は、3リットルの水を庫内に注ぐよう、すぐに求められます。フッターに次のアイコンが表示されます。💧

1. 3リットルの水を庫内の底に注いでください。
2. アクションを確認するには、以下のボタンを押してください。✔

ユニットをオフにする

1. ユニットのオフにするには、以下のボタンを押して、LEDがオレンジになるまで押したままにしてください。⏻
> ユニットの本当にオフにするか尋ねられます。
2. ユニットのオフにするには、バーを右にスワイプします。
>> ユニットがオフになります。

10 iProductionManager

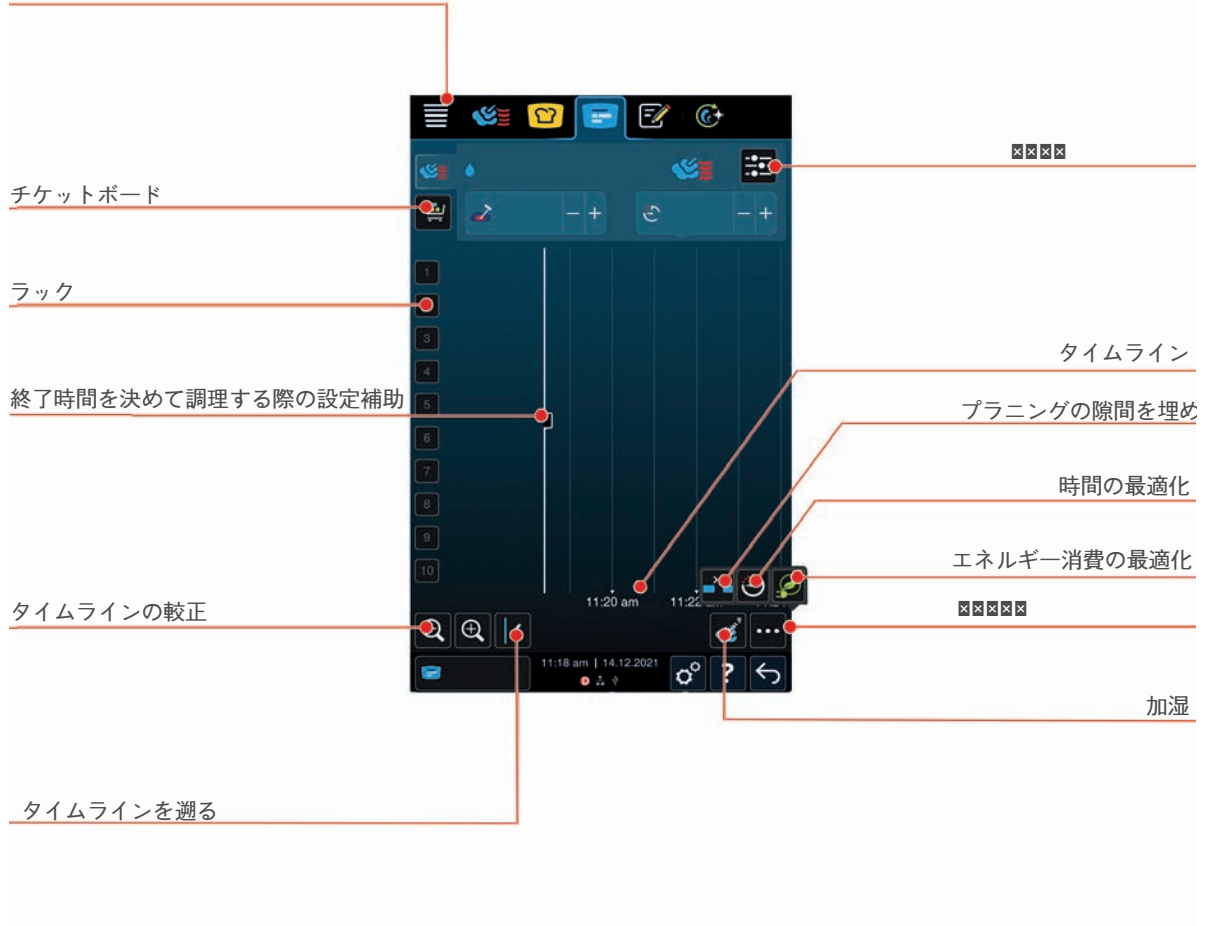


iProductionManagerで調理プロセス全体をスマートかつ柔軟に編成することができます。ここでは、一緒に調理できる品の決定、食品の最適な調理順序、調理パスの監視が含まれます。

iProductionManagerは、食品の投入、取り出しが必要になると、ユーザーにお知らせします。調理の際にエネルギーあるいは時間を最適化するか、または特定の目標時間にあわせて調理するかを決定できます。

iProductionManagerはそれによってスマートに調理の順序を編成します。つまり、制御と監視の手間をかけずに、すべてを常に把握できるということです。こうして非常に効率的に調理をおこない、









マニュアルチケット



10.1 マニュアルチケットの作成

マニュアルチケットはiProductionManagerに追加できます。まず庫内環境を設定し、次に調理時間または芯温のどちらを用いてチケットを作成するかを選択します。以下の点にご注意ください：内蔵型の芯温センサーを使用して食品を調理する場合は、同時に1つのマニュアル芯温チケットしかタイムラインに配置できません。





1. メニューバーで以下のボタンを押してください。 
 2. ボタンを押してください。 
 3. ボタンを押してください。 
 4. スチーム [▶ 39] 、スチームとホットエアーのコンビネーション [▶ 40] またはホットエアー [▶ 41] のオプションから選択できます。
 5. 調理パラメータを希望にあわせて調整してください。ファンホイールの速度も設定できます。以下のボタンを押してください。 
 6. 変更を保存するには、以下のボタンを押してください。 
 7. 芯温や調理時間を調整したい場合は、中央ジョグダイヤルを回すか、以下のボタンを押して調整します：
+ または -
 8. 希望の設定が表示されるまでボタンを押してください。
- >> これで今、チケットを配置できます。 [▶ 49].



10.2 チケットボード

チケットボードには、いずれの希望のインテリジェントな調理パス、任意のプログラムまたはバスケットを追加できます。チケットボードをバスケットとして保存 [▶ 60]しない場合、新しいバスケットをロードした時点でチケットボードが上書きされます。

10.2.1 スマートな調理パスの追加

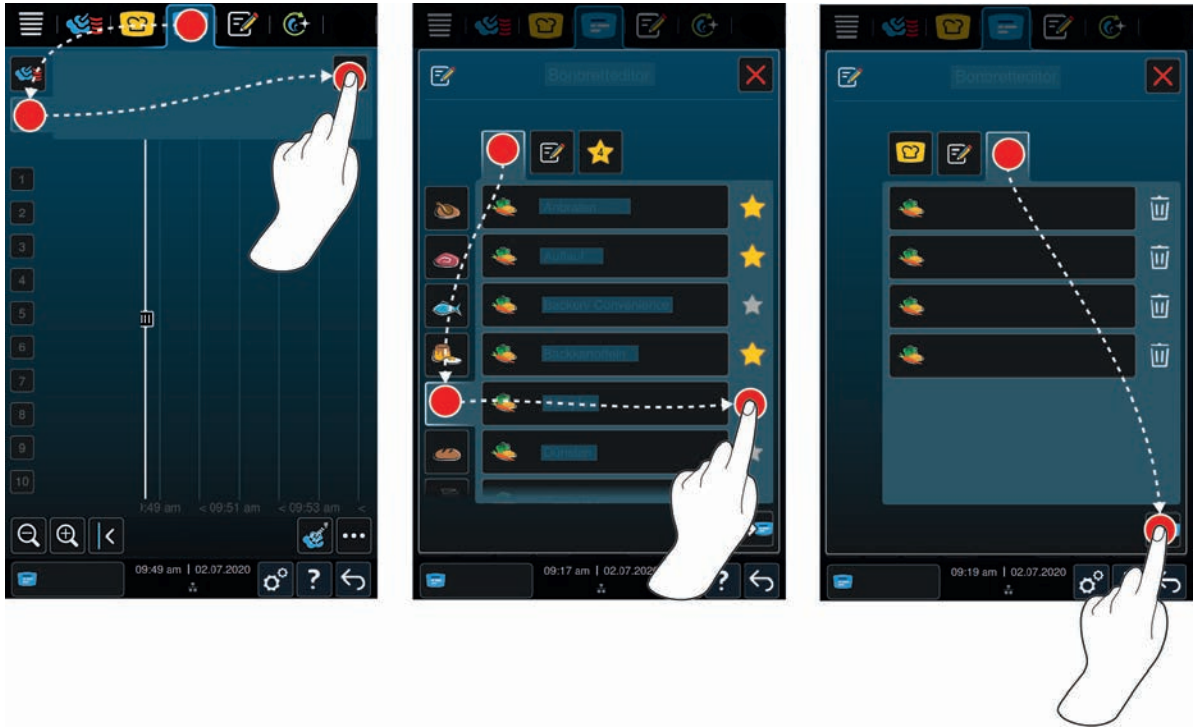
1. スマートな調理パスをiCookingSuiteからiProductionManagerに送信する場合は、メニューバーで以下のボタンを押してください。 
 2. 希望の調理パスの横にある以下のボタンを押してください。 ...
 3. ボタンを押してください。 
- >> スマートな調理パスがiProductionManagerに送信され、チケットボードに表示されます。







10.2.2 プログラムとバスケットの追加

1. メニューバーで以下のボタンを押してください。 
2. マニュアルプログラムまたはインテリジェントプログラムをiProductionManagerに送信する場合は、希望のプログラムの横にある以下のボタンを押してください。 ...
3. ボタンを押してください。 

- > プログラムがiProductionManagerに送信され、チケットボードに表示されます。
- 4. バスケットをiProductionManagerに送信するには、希望のバスケットを押してください。
- > バスケットがiProduction Managerに送信されます。 全てのプログラムがチケットボードに表示されます。

10.2.3 チケットボード・エディター



1. メニューバーで以下のボタンを押してください。 
2. ボタンを押してください。 
3. ボタンを押してください。 
4. スマートな調理パスをバスケットに追加するには、以下のボタンを押してください。 
 - > スマートな調理パスがすべて表示されます。
5. リストをスクロール、またはモードを選択してから、希望の調理パスを押してください。
 - > 調理パスが★でマークされ、チケットボードに追加されます。
6. プログラムをプログラミングモードからバスケットに追加するには、以下のボタンを押してください。 
 - > 保存されたすべてのプログラムが表示されます。 まだプログラムを作成していない場合は、このエリアには何もありません。
7. リストをスクロールしてから、またはマニュアルモードあるいはインテリジェントモードを選択してから、希望のプログラムを押してください。
 - > プログラムが★でマークされ、チケットボードに追加されます。
8. チケットボードの構成をチェックするには、以下のボタンを押してください。 ★
9. スマートな調理パスまたはプログラムを消去するには、以下のボタンを押してください。 
10. チケットボードを更新するには、以下のボタンを押してください。 [NEUES ICON/新しいアイコン]
 - >> スマートな調理プロセスまたはプログラムがチケットボードに表示されます。 これで今、チケットを配置できます。 [▶ 49].

10.3 タイマー

組み合わせチェック [▶ 50]の結果チケットを配置できない場合でも、タイマーをかけることができます。タイマーとはタイムチケットのことで、デフォルトでは5分に設定されています。タイマーには独自の環境は割り当てられていません。つまり、タイマーを配置するだけでは、環境は作成されないか、環境は影響を受けません。タイマーの時間の長さを希望にあわせて調整し、現在時刻または後の時点に配置できます。



1. タイマーを現在時刻に配置するには、まずチケットボードでタイマーを押してから、希望の段を押します。
 - > タイマーが現在時刻に配置されます。
 2. 後の時点にタイマーを配置するには、タイマーを希望の段と希望の開始時刻にドラッグします。
 3. タイマーを他の段に動かして、開始時刻を変更するには、タイマーを押して、ホールドします。
 - > 以下のアイコンが表示されます。✦
 4. タイマーを希望の位置にドラッグしてください。
 5. タイマーの時間の長さを調節するには、タイマーを短く押します。
 6. 中央ジョグダイヤルを回すか、以下のボタンを押します。+または-
 - > しばらくすると、設定が適用されます。
- >> タイマーが完了すると、ユニットから食品を取り出すように求められます。段の隣に🔔のアイコンが表示されます。調理時間は00:00となります。

10.4 チケットの配置

- ✓ マニュアルチケット [▶ 46]、バスケット [▶ 47]またはチケットボード [▶ 48]を作成してある。
1. チケットを希望の段にドラッグして配置してください。
 - > チケットを配置したい段は青で強調表示されるので、見つけやすくなっています。チケットに時刻が表示されることも役に立ちます。
 - > 段が黄色または赤でマークされている場合は、すでに配置されているチケットを移動しないと、そこにはチケットを配置できません。詳細はこちら： [組み合わせのチェック \[▶ 50\]](#) と [配置の論理 \[▶ 50\]](#)
 2. 複数のチケットを配置した場合は、全体を把握するために、タイムラインをリサイズします。以下のボタンを押してください。🔍

以下をもとにチケットの配置を最適化することができます。

- プランニングの隙間を埋める [▶ 50]
- 時間の最適化 [▶ 51]
- エネルギー消費の最適化 [▶ 52]
- 目標時間調理 [▶ 53]

現在時間にチケットを配置すると、黄色または青の縦のバーが表示されます。

- 黄色のバーは、庫内が昇温されることを表します。
- 青いバーは、クールダウン機能を用いて庫内が冷却されることを表します。
- バーの幅は、昇温または冷却にかかる時間を表します。

希望温度に達すると、ユニットに投入するように求められます。段の隣に🔔のアイコンが表示されます。

ユニットに投入すると、段の隣に、食品をあとどれだけの時間庫内に入れておくかが表示されます。

チケットの調理プロセスが完了すると、ユニットから食品を取り出すように求められます。段の隣に🗑️のアイコンが表示されます。調理時間は00:00となります。

10.4.1 組み合わせのチェック

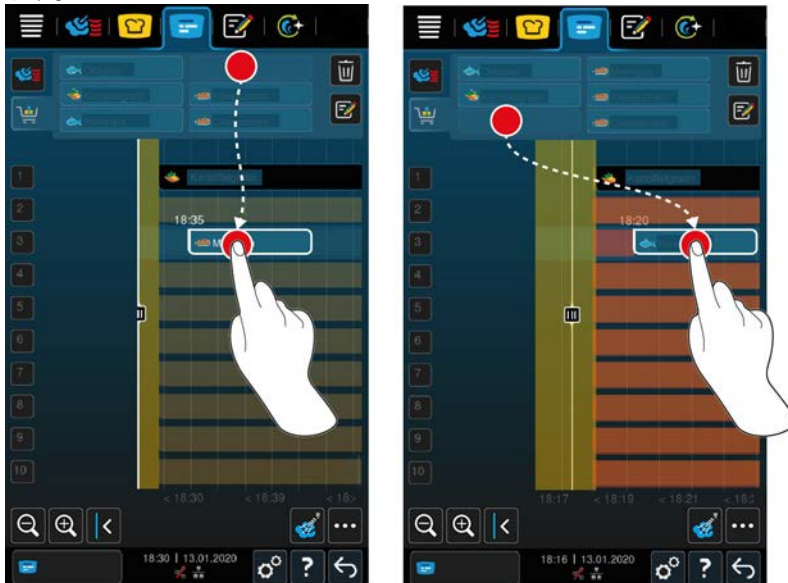
iProductionManagerに配置するすべてのチケットでは、新規チケットが既に配置されているチケットと調和し、選択した時間に配置できるかどうかチェックされます。チケットは、次の3つの値に基づいて分けられ、個別にチェックされます。

- 各チケットにはいずれかのモードが割り当てられます。モードが互いに適合するかチェックされます。
- 各チケットにはいずれかの庫内温度が割り当てられます。庫内温度が互いに適合するかチェックされます。
- 各モードにはいずれかの庫内湿度が割り当てられます。庫内湿度が互いに適合するかチェックされます。

マニュアルモードとスマートな調理パスの両方で、組み合わせが可能かチェックされます。一定の庫内環境で調理をおこなう調理パスのみを組み合わせることができます。低温ローストなど、異なる庫内環境を利用する調理パスは、他のチケットと組み合わせることはできません。また、1段階のマニュアルプログラムのみ組み合わせることが可能です。

10.4.2 配置の論理

iCombi Proは、組み合わせのチェックに基づいて、チケットを配置するポイントを決めます。そしてチェックの結果に応じて、チケットはiProductionManagerで最適に配置されます。iProductionManagerは、新しいチケットがすでに配置されているチケットに影響をおよぼすかどうかを、段のカラーマークによって通知します。

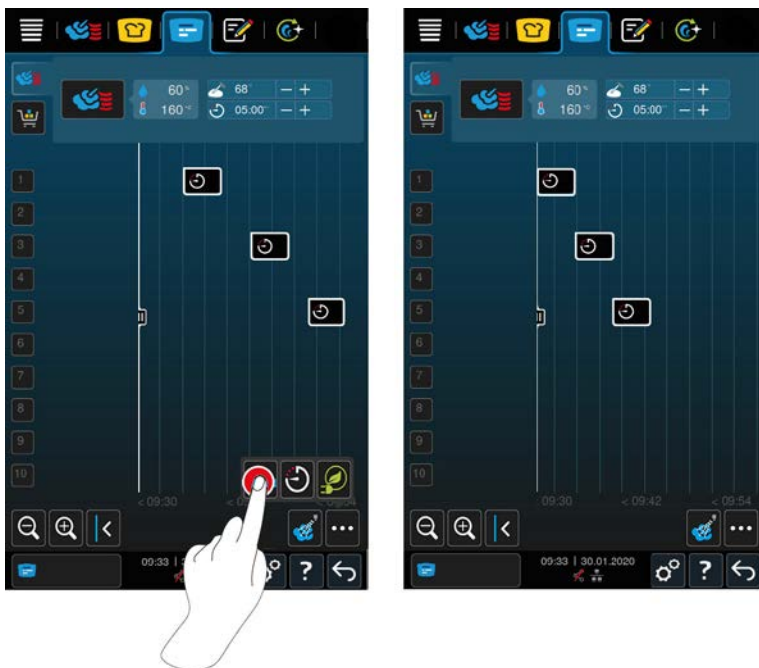


- 段が黄色でマークされている場合、チケットを配置できますが、すでに配置されている他のチケットは移動されます。
- 背景が赤い場合、チケットはすでに処理中なので、チケットを配置することはできません。

チケットを移動すると、組み合わせチェックの後にチケットを配置したブロック全体が移動します。

10.4.3 プランニングの隙間を埋める

チケットを配置してから生じた時間の隙間は、どの段でも、自動的に埋めることができます。



✓ チケットを作成して配置した。

1. ボタンを押してください。 

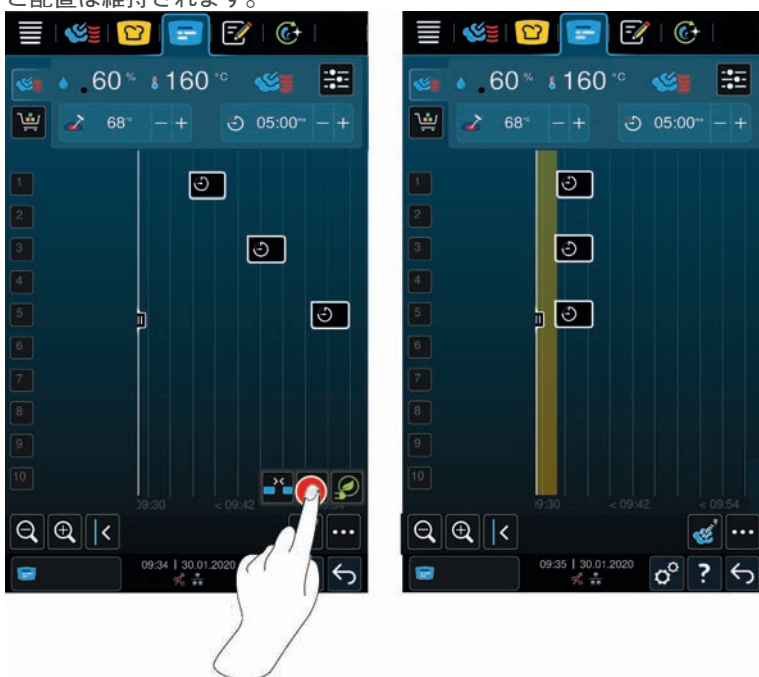
> 本当にプランニングの隙間を埋めたいか尋ねられます。 **注！ 実行すると、元に戻すことはできません。**

2. 以下を押して確認します： OK


>> チケット間の時間の隙間が埋められます。 チケット間の相互の位置関係は維持されます。 タイムラインでのチケットの位置は変わる可能性があります。

10.4.4 時間の最適化

iProductionManagerですでに配置したチケットは、食品が時間的に最適な流れで調理され、時間の隙間が埋められるように、iCombi Proによって自動的に最適化させることができます。 それぞれの段での時間的な順序と配置は維持されます。

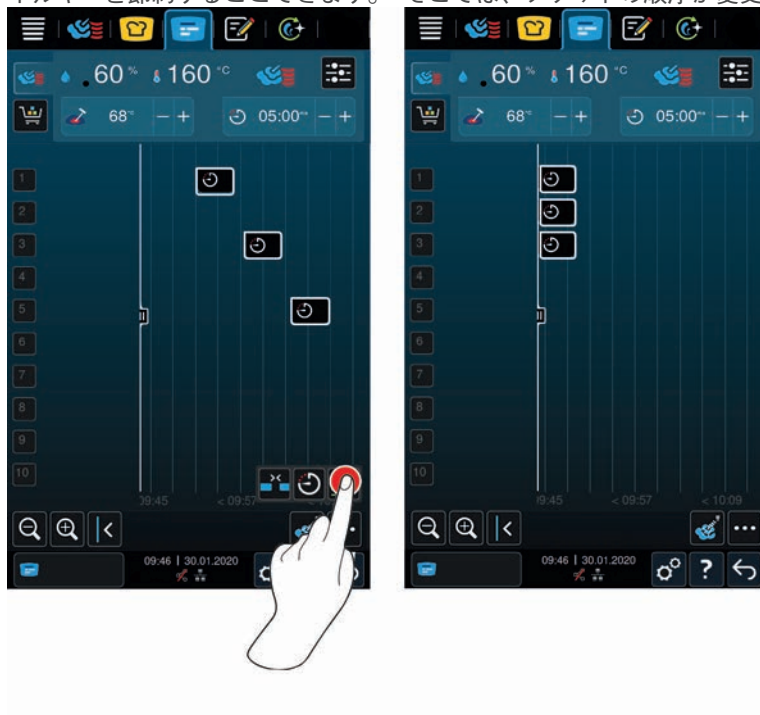


✓ チケットを作成して配置した。


1. ボタンを押してください。 
 - > 本当に時間の隙間を埋めたいか尋ねられます。 **注！ 実行すると、元に戻すことはできません。**
 2. 以下を押して確認します： OK
- >> 組み合わせのチェック [▶ 50]に応じて、チケットが新しく配置されます。

10.4.5 エネルギー消費の最適化

iProductionManagerですでに配置したチケットは、エネルギー消費を最適化して食品が調理されるように、iCombi Proによって自動的に最適化させることができます。 そうすると、ユニットの稼働率を最適化し、エネルギーを節約することができます。 そこでは、チケットの順序が変更される場合があります。



✓ チケットを作成して配置した。

1. ボタンを押してください。 
 - > 本当にエネルギー消費を最適化してチケットを配置したいか尋ねられます。 **注！ 実行すると、元に戻すことはできません。**
 2. 以下を押して確認します： OK
- >> 組み合わせのチェック [▶ 50]に応じて、チケットが新しく配置されます。

10.5 チケットの編集と削除



マニュアルチケット

マニュアルチケットを配置した場合、芯温または調理時間を後で変更することができます。設定した庫内環境は変更できません。

1. チケットを押してください。
 - > このチケットの設定が表示されます。
2. 芯温や調理時間を調整したい場合は、以下のボタンを押してください。+ または -
3. チケットを削除するには、以下のボタンを押してください。🗑️

スマートチケットとプログラム

多くのスマートチケットやプログラムでは、これらを配置した後に設定を変更することができます。チケットを消去できる場合もあります。

1. 芯温や調理時間を調整したい場合は、以下のボタンを押してください。+ または -
2. チケットを削除するには、以下のボタンを押してください。🗑️

10.6 目標時間調理

iProductionManagerでは、調理が同時に開始されるように、または調理が同時に完成されるように、調理を計画できます。こうしたプランニングは、現在だけでなく、後の時点でも実行できます。これに際しては、設定補助の前または後ろにチケットを置きます。iProductionManagerを起動すると、設定補助が実際の時間をマークします。設定補助を右に動かすと、時間軸が未来に変わります。

1. メニューバーで以下のボタンを押してください。📅
2. 設定補助を時間軸上の希望時間にドラッグしてください。設定補助をディスプレイの右端に動かすと、時間軸が未来に動きます。
3. 希望するチケットを設定補助の右または左に配置します。
 - > チケットを設定補助の左に配置すると、この時点にチケットの終了が設定されます。調理は同時に完成します。
 - > チケットを設定補助の右に配置すると、この時点にチケットの開始が設定されます。調理は、設定補助のスライドアイコンをダブルタップすると同時に開始されます。

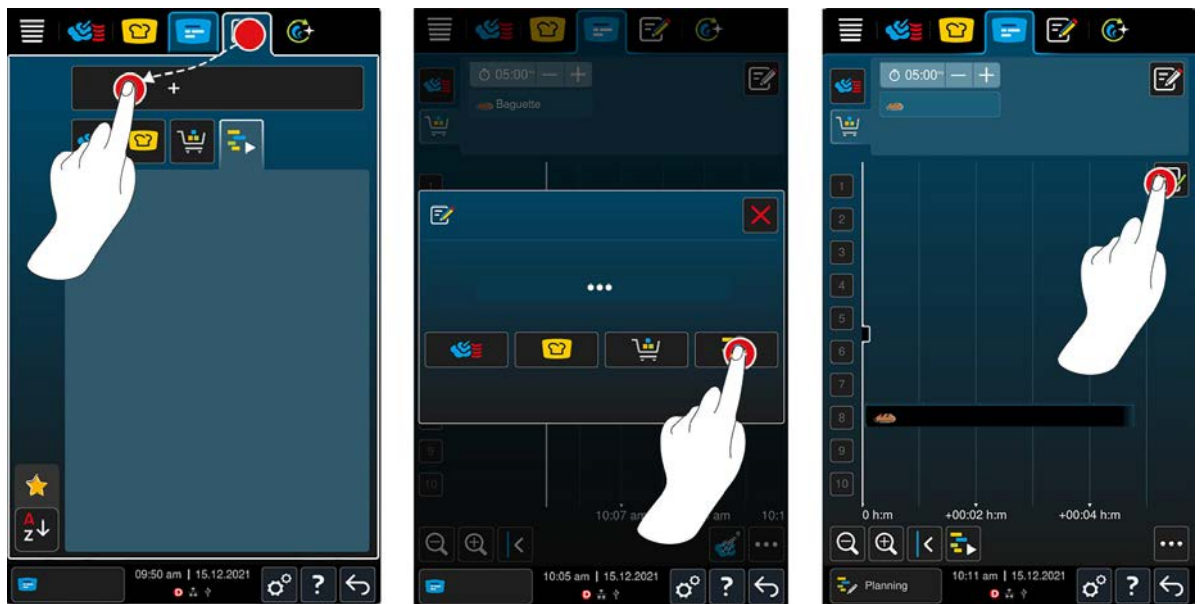
10.7 プランニング






iProductionManagerのプランニング機能を使用すると、チケットを1回配置するだけで、いつでもチケットを呼び出すことができます。

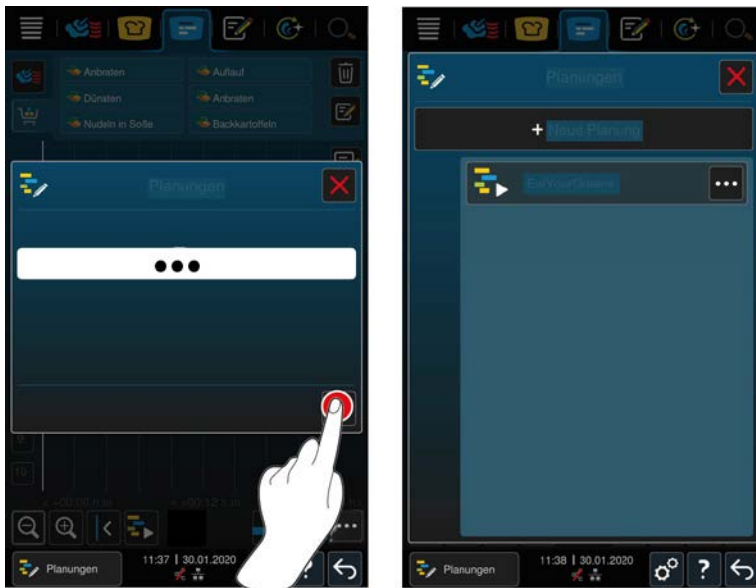


- プランニングとしてすでに処理されたチケットを保存することはできません。
- 追加機能加湿は、プランニングでは利用できません。

10.7.1 プラニングの作成



1. メニューバーで以下のボタンを押してください。 
2. メニューバーで以下のボタンを押してください。 
3. ボタンを押してください。+新しいプランニング
4. ボタンを押してください。 
 - > 設定補助がディスプレイの左端までスライドします。時間軸の目盛りの表示が、現在の時刻から分に変わります。これで時刻と関係なくチケットを配置できるようになりました。
5. 希望するチケットを配置してください。最大で30のチケットを配置できます。
 プラニングの最適化に際しては、以下の機能を利用できます。
 - プラニングの隙間を埋める [▶ 50]
 - 時間の最適化 [▶ 51]
 - エネルギー消費の最適化 [▶ 52]
1. 保存せずにプランニングを開始するには、以下のボタンを押してください。 
2. プラニングを保存するには、以下のボタンを押してください。 



3. 名前を入力してください。
 4. アクションを確認するには、以下のボタンを押してください。 ✓
- >> プランニングはプランングリストに表示されます。

10.7.2 プランニングの開始

- ✓ プランニングを作成してある。 [▶ 54].
 - ✓ iProductionManagerが現在、チケットを処理していない。チケットが処理される際には、プランニングを開始する前にすべてのチケットをキャンセルしなくてはいけないというメッセージが表示されます。
1. ボタンを押してください。 🛠️
 2. 希望するプランニングを押してください。
- >> プランニングがすぐに開始します。チケットはプランニングにしたがって段に配置されます。チケットボードのチケットは、プランニングに含まれているチケットに置き換えられます。

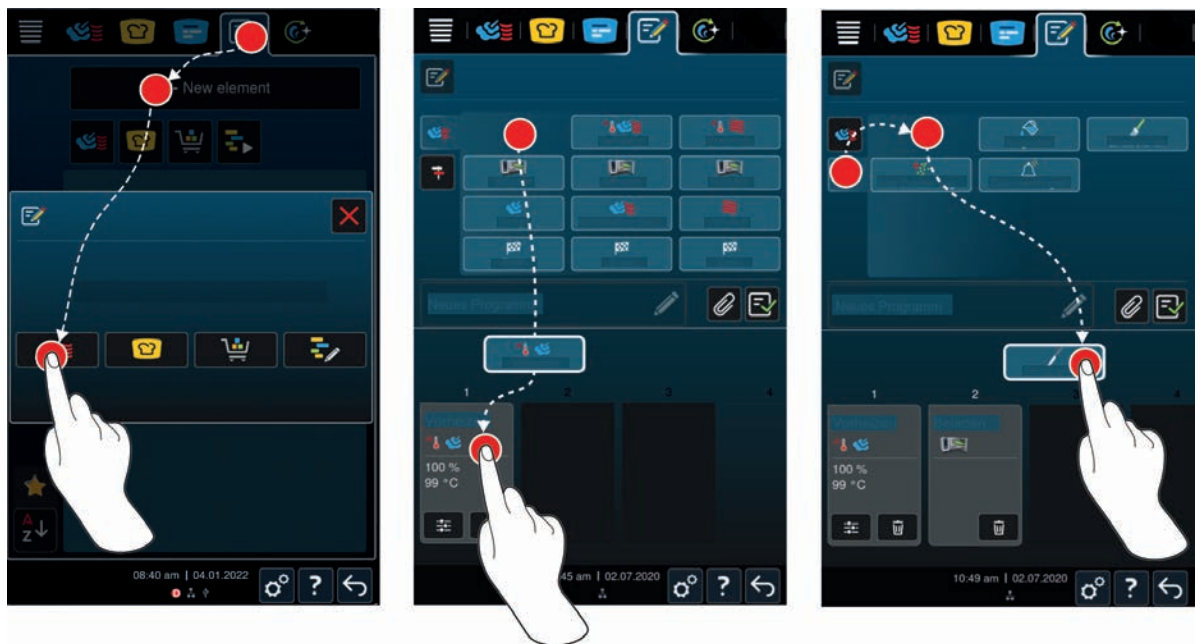
11 プログラミングモード



プログラミングモードでは、独自のマニュアルプログラム [▶ 56]、パンの割り当て [▶ 56]、パン分割 [▶ 56]、インテリジェントな調理パス [▶ 58]、バスケット [▶ 60]を作成、保存、管理できます。ここでは、すべてのマニュアル調理モード [▶ 38]、インテリジェントな調理パス [▶ 22]、および事前にプログラムされたバスケットを利用できます。



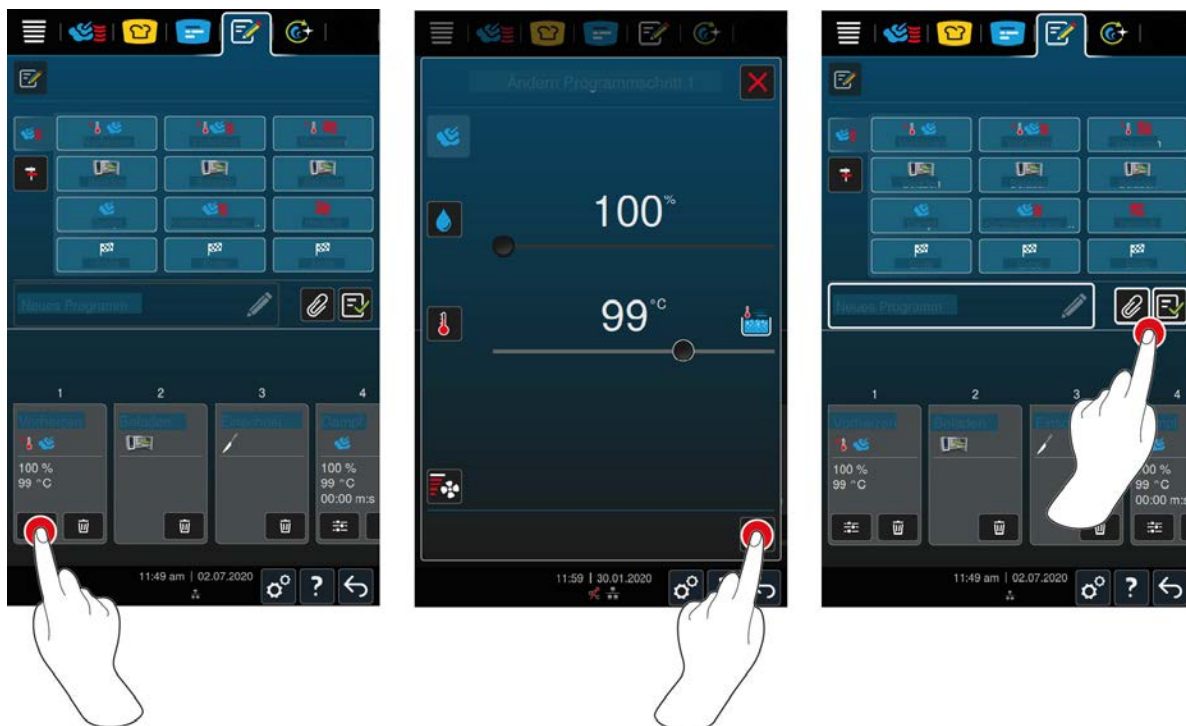
11.1 プログラムをマニュアル作成する



1. メニューバーで以下のボタンを押してください。
2. ボタンを押してください。 + 新しいエレメント
3. ボタンを押してください。
 - > 利用できる調理ステップの一覧が表示されます。
4. 希望の調理ステップを選択し、下のエリアにドラッグして配置します。注！調理ステップを任意に組み合わせることはできません。予熱と投入は1つの列から選択する必要があります。モードと調理パスの終了は、別の列から選択できます。
5. プログラムにリクエストを加えるには、以下のボタンを押してください。

> 利用できるリクエストの一覧が表示されます。このアクションカードは設定可能で、調理プロセス中に中間段階を計画するのに役立ちます。プリセットされたアクションカードを使用するか、独自に作成することができます。

6. 希望のリクエストを選択し、下のエリアにドラッグして配置します。



7. 調理ステップを編集するには、以下のボタンを押してください。☰

> 選択した調理モードに応じて、設定可能な調理パラメータと追加機能が表示されます。



調理ステップ	調理パラメータ	追加機能
予熱	<ul style="list-style-type: none"> 庫内温度 	<ul style="list-style-type: none"> 風速
スチーム	<ul style="list-style-type: none"> 庫内温度 	<ul style="list-style-type: none"> デルタT調理 風速
スチームとホットエアの組み合わせ	<ul style="list-style-type: none"> 庫内湿度 庫内温度 調理時間 芯温 	<ul style="list-style-type: none"> デルタT調理 風速 強制加湿
ホットエアー	<ul style="list-style-type: none"> 庫内湿度 庫内温度 調理時間 芯温 	<ul style="list-style-type: none"> デルタT調理 風速 強制加湿

1. 調理ステップを希望にあわせて調整します。
2. 変更を保存するには、以下のボタンを押してください。✓



開始時間のプリセットとプログラム画像

✓ 画像をインポートしました [▶ 72]。

1. プログラムに開始時間のプリセットを割り当てるには、以下のボタンを押してください。📎
2. ボタンを押してください。🕒 **開始時間のプリセット**
3. ボタンを押してください。オン
4. 開始時間を入力してください。
5. アクションを確認するには、以下のボタンを押してください。✓
6. プログラムに画像を割り当てるには、以下のボタンを押してください。📎

7. ボタンを押してください。  プログラム画像を選択する
8. 画像を選択してください。
9. アクションを確認するには、以下のボタンを押してください。 



プログラムを保存する

1. プログラムに名前を付けるには、以下のボタンを押してください。 
 2. 名前を入力してください。
 3. プログラムを保存するには、以下のボタンを押してください。 
- >> プログラムがチェックされます。すべての調理パラメータが完全に設定され、適切に順序付けられると、プログラムが保存され、プログラムリストに表示されます。
- >> プログラムにエラーがある場合、当該箇所がマークされます。プログラムをもう一度保存する前にエラーを修正してください。

11.2 インテリジェントなプログラムを作成する

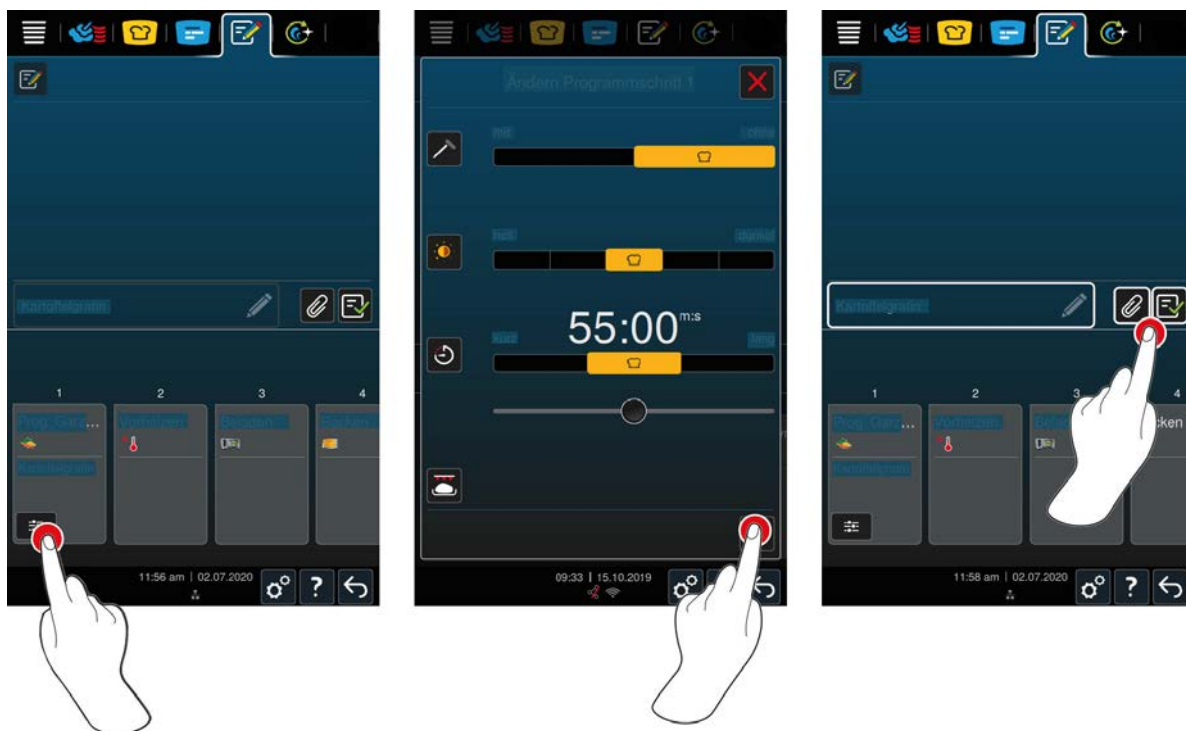
スマートな調理パスをプログラムする場合、調理パラメータを希望にあわせて調整できます。各調理ステップの順序を変更することはできません。



1. メニューバーで以下のボタンを押してください。 
2. ボタンを押してください。 + 新しいエレメント
3. ボタンを押してください。 
 - > 何をプログラムしたいか尋ねられます。
4. 以下の選択肢から1つ選んでください。
 - 調理モード
 - 調理モードと調理方法
 - 調理方法

選択した後に、該当するインテリジェントな調理パスが表示されます。

1. 希望のスマートな調理パスを選択してください。
 - > 各調理ステップが表示されます。この時点で調理パラメータを希望にあわせて調整できます。最初の調理ステップは赤でマークされています。



2. ボタンを押してください。☰
 - > 選択した調理パスに応じて、設定可能な調理パラメータと追加機能が表示されます。調理パスの標準設定は次のアイコンで印付けられています。👉
3. 調理パラメータを希望にあわせて調整してください。
4. 変更を保存するには、以下のボタンを押してください。✔
 - > 各調理ステップが再び表示されます。

開始時間のプリセットとプログラム画像

- ✔ 画像をインポートしました [▶ 72]。
1. プログラムに開始時間のプリセットを割り当てるには、以下のボタンを押してください。👉
 2. ボタンを押してください。🕒 **開始時間のプリセット**
 3. ボタンを押してください。オン
 4. 開始時間を入力してください。
 5. アクションを確認するには、以下のボタンを押してください。✔
 6. プログラムに画像を割り当てるには、以下のボタンを押してください。👉
 7. ボタンを押してください。🖼️ **プログラム画像を選択する**
 8. 画像を選択してください。
 9. アクションを確認するには、以下のボタンを押してください。✔

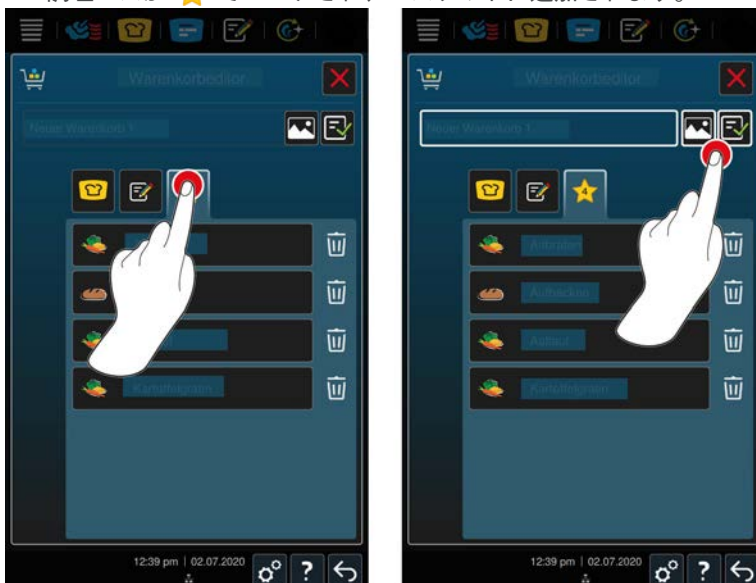
プログラムを保存する

1. プログラムに名前を付けるには、以下のボタンを押してください。✍️
 2. 名前を入力してください。
 3. プログラムを保存するには、以下のボタンを押してください。📁✔
- >> プログラムがプログラムリストに表示されます。

11.3 バスケットのプログラミング




1. メニューバーで以下のボタンを押してください。📝
2. ボタンを押してください。+ 新しいアイテム
3. ボタンを押してください。🛒
4. インテリジェントな調理パスをバスケットに追加するには、次のボタンを押してください。👉
> インテリジェントな調理パスがすべて表示されます。
5. リストをスクロール、またはモードを選択してから、希望の調理パスを押してください。
> 調理パスが★でマークされ、バスケットに追加されます。
6. 保存済みのプログラムをバスケットに追加するには、次のボタンを押してください。📝
> すべてのプログラムが表示されます。
7. リストをスクロールして、またはマニュアルプログラムあるいはスマートプログラムを選択して、希望のプログラムを押してください。
> 調理パスが★でマークされ、バスケットに追加されます。





バスケットをチェックする


1. バスケットをチェックするには、次のボタンを押してください。★
> 選択されたインテリジェントな調理パスとプログラムがすべて表示されます。

2. バスケットからいずれかのアイテムを削除するには、次のボタンを押してください。 

バスケットを保存する

1. バスケットに名前を付けるには、次のボタンを押してください。 
 2. 名前を入力してください。
 3. バスケットを保存するには、次のボタンを押してください。 
- >> バスケットがプログラムリストに表示されます。

これに関しては以下も参照してください：




-  ユーザー画像 [▶ 72]

11.4 プログラムの編集と削除




- ✓ マニュアルプログラム [▶ 56]、インテリジェントな調理パス [▶ 58]、またはバスケット [▶ 60]をプログラミングした。

1. プログラムを編集するには、次のボタンを押してください。 ...

以下の編集オプションがあります。


- アイテムを編集する 
- アイテムを複製する 
- アイテムを消去する 

これに関しては以下も参照してください：


-  プログラムをマニュアル作成する [▶ 56]
-  インテリジェントなプログラムを作成する [▶ 58]
-  バスケットのプログラミング [▶ 60]

11.5 プログラムとバスケットを開始する

マニュアルプログラム

1. プログラムを開始するには、希望のプログラムを押してください。
 - > プログラムがすぐにスタートします。すべての調理ステップが表示されます。
 2. マニュアルプログラムをiProductionManagerに送信するには、以下のボタンを押してください。 ...
 3. ボタンを押してください。 
- >> マニュアルプログラムがチケットボードに表示されます。これで通常どおりチケットを配置できます。 [▶ 49]

インテリジェントな調理パス

1. インテリジェントな調理パスを開始するには、希望のプログラムを押してください。
 - > プログラムがすぐにスタートします。すべての調理ステップが表示されます。
 2. スマートな調理パスをiProductionManagerに送信するには、以下のボタンを押してください。 ...
 3. ボタンを押してください。 
- >> インテリジェントなプログラムがチケットボードに表示されます。これで通常どおりチケットを配置できます。 [▶ 49]

バスケット

1. バスケットをiProductionManagerに転送するには、希望のバスケットを押してください。
 - > バスケットのすべてのアイテムがチケットボードに表示されます。これで通常どおりチケットを配置できます。 [▶ 49]